

## REGULAMIN WAKACYJNEJ GRY MIEJSKIEJ

### „BO idę w to!”

#### § 1 Informacje ogólne

1. „BO idę w to!” to wakacyjna gra miejska, zwana dalej „Grą”, która ma na celu promocję idei budżetu obywatelskiego miasta Ruda Śląska oraz inwestycji zrealizowanych w ramach budżetu obywatelskiego.
2. Organizatorem Gry, realizowanej na terenie miasta Ruda Śląska jest Prezydent Miasta Ruda Śląska.

#### § 2 Uczestnicy

1. Uczestnicy biorą udział w Grze zorganizowani w drużyny składające się z 2 do 5 osób.
2. W każdej drużynie przynajmniej 1 osoba musi być pełnoletnia.
3. Drużyna wybiera spośród siebie kapitana drużyny. Kapitanem drużyny może być wyłącznie osoba pełnoletnia.
4. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w Grze tylko za pisemną zgodą swoich rodziców lub opiekunów prawnych.
5. Jeden uczestnik może być członkiem maksymalnie 1 drużyny.
6. Przynajmniej jedna osoba z drużyny musi dysponować urządzeniem mobilnym z zainstalowanym czytnikiem kodów QR oraz dostępem do internetu.
7. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko.
8. Organizator nie zapewnia dla uczestników Gry opieki medycznej, ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
9. Organizator nie zapewnia opieki dla uczestników Gry.
10. W Grze nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora odpowiedzialni za opracowanie gry.

#### § 3 Czas trwania Gry

1. Gra rozpoczyna się 20 lipca 2026 r. i trwa do 6 września 2026 r.
2. Drużyny mogą w dowolnym dniu pomiędzy 20 lipca 2026 r. a 6 września 2026 r. przystąpić do Gry.
3. Do dnia 6 września 2026 r. drużyna winna przesłać na adres e-mail Organizatora: [gra@ruda-sl.pl](mailto:gra@ruda-sl.pl) zgłoszenie ukończenia Gry składające się z:
  - 1) wypełnionej karty do gry;
  - 2) zdjęć drużyny wykonanych we wszystkich miejscach zadaniowych, o których mowa w § 4 ust. 9 Regulaminu;
  - 3) oświadczenia o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych oraz na wykorzystanie wizerunku, podpisanego przez pełnoletnich uczestników Gry (załącznik nr 1 do Regulaminu);
  - 4) oświadczenia o wyrażeniu zgody na udział niepełnoletniego uczestnika w Grze, na przetwarzanie danych osobowych oraz na wykorzystanie wizerunku niepełnoletniego

- uczestnika Gry, podpisanego przez rodzica/opiekuna prawnego niepełnoletniego uczestnika Gry, o ile taka osoba wchodzi w skład drużyny (załącznik nr 2 do Regulaminu).
4. W przypadku, gdy zgłoszenie ukończenia Gry nie będzie zawierało wymaganych zgód, Organizator powiadomi drużynę o konieczności uzupełnienia tego braku. W przypadku, gdy drużyna nie dośle wymaganych zgód, w terminie 2 dni kalendarzowych od dnia powiadomienia, zgłoszenie nie będzie brane pod uwagę.
  5. W przypadku, gdy Organizator otrzyma więcej niż jedno zgłoszenie ukończenia Gry przez drużyny, pod uwagę brane będzie zgłoszenie przesłane wcześniej.

#### **§ 4 Zasady Gry**

1. Celem Gry jest odwiedzenie jak największej ilości miejsc zadaniowych i zdobycie największej ilości punktów za prawidłowe odpowiedzi na pytania zamieszczone na karcie Gry i za wykonanie zadania specjalnego.
2. Mapa oraz karta Gry dostępna jest na stronie budżetu obywatelskiego miasta Ruda Śląska [www.rudaslaska.budzetobywatelski.pl](http://www.rudaslaska.budzetobywatelski.pl).
3. Na mapie Gry zaznaczonych zostało 8 spośród 10 miejsc zadaniowych, ich dokładna lokalizacja możliwa jest do odczytania za pomocą czytnika kodów QR. Dwa miejsca zadaniowe wymagają odgadnięcia lokalizacji na podstawie dodatkowych informacji. Wykonanie zadania specjalnego, możliwe jest w dowolnym miejscu.
4. W celu wykonania zadań bonusowych należy znaleźć elementy widoczne na zdjęciach zamieszczonych na karcie Gry i rozwiązać przypisane do nich zadania. Elementów należy szukać w wybranych lokalizacjach zadań oznaczonych na karcie Gry numerami od 1 do 10.
5. Zadania punktowane są zgodnie z punktacją określoną na karcie Gry.
6. Drużyna musi poruszać się po terenie Gry razem oraz wspólnie wykonywać zadania.
7. Drużyny poruszają się po terenie Gry w dowolny sposób.
8. Organizator nie zwraca kosztów transportu i podróży.
9. W każdym miejscu zadaniowym, za wyjątkiem zadania specjalnego, drużyna musi sobie zrobić wspólne zdjęcie. Przesłanie Organizatorowi zdjęcia, na którym widoczni są wszyscy członkowie drużyny na tle miejsca zadaniowego jest warunkiem koniecznym do otrzymania punktów za dane zadanie, o ile odpowiedź na pytanie zamieszczone na karcie Gry jest prawidłowa.

#### **§ 5 Nagrody**

1. Organizator przewidział pamiątkowe dyplomy i drobny upominek dla wszystkich drużyn, które do dnia 6 września 2026 r. przysłały zgłoszenie ukończenia Gry.
2. Organizator przewidział nagrody w postaci rzeczowej dla 3 drużyn (bez względu na liczebność drużyny), które do dnia 6 września 2026 r. przysłały zgłoszenie ukończenia Gry i zdobędą największą łączną liczbę punktów. Lista drużyn wraz z łączną liczbą uzyskanych punktów opublikowana zostanie na stronie [www.rudaslaska.budzetobywatelski.pl](http://www.rudaslaska.budzetobywatelski.pl) oraz w mediach społecznościowych w dniu 11 września 2026 r.

3. W przypadku, większej ilości drużyn z tą samą łączną liczbą punktów, wyłonienie nagrodzonych drużyn odbędzie się w drodze losowania, spośród tych drużyn.
4. Drużyny, o których mowa w ust. 2 i 3 zostaną powiadomione drogą e-mailową o dacie i miejscu ewentualnego losowania, które wyłoni nagrodzone drużyny i odbiorze nagród.
5. W razie nieobecności drużyn w wyznaczonym przez Organizatora dniu, odbiór nagród możliwy będzie w siedzibie Organizatora w terminie do 1 miesiąca od wyznaczonego przez Organizatora dnia odbioru nagród. Nagrody nieodebrane w tym terminie przepadają.
6. Warunkiem odbioru nagrody jest okazanie do wglądu dokumentu potwierdzającego tożsamość Kapitana drużyny i pisemne potwierdzenie przez niego odbioru nagród.
7. Wygrana w Grze zwolniona jest z podatku dochodowego.

#### **§ 6 Przetwarzanie danych osobowych**

1. Administratorem danych osobowych jest Prezydent Miasta Ruda Śląska, z siedzibą w Urzędzie Miasta Ruda Śląska, 41-709 Ruda Śląska, Plac Jana Pawła II 6.
2. Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych, z którym można się skontaktować w sprawach związanych z ochroną danych osobowych: pod adresem poczty elektronicznej: [iod@ruda-sl.pl](mailto:iod@ruda-sl.pl) lub listownie na adres siedziby Administratora.
3. Przetwarzanie danych osobowych odbywa się w celu przeprowadzenia gry miejskiej „BO idę w to!”, w tym: wyłonienia zwycięzców, ogłoszenia wyników, wręczenia i odbioru nagród, publikacji relacji fotograficznej z Gry i promocji Gry w mediach społecznościowych - facebook i twitter, na oficjalnej stronie internetowej miasta Ruda Śląska [www.rudaslaska.pl](http://www.rudaslaska.pl).  
Podstawę prawną przetwarzania danych osobowych stanowi art. 6 ust. 1 lit. a RODO tj. dobrowolnie wyrażona zgoda na przetwarzanie danych osobowych w ww. celach.
4. Odbiorcami danych osobowych w zakresie wizerunku utrwalonego na zdjęciach i filmikach będą czytelnicy mediów społecznościowych miasta Ruda Śląska i władz Miasta - facebook i twitter, oficjalnej strony internetowej miasta Ruda Śląska, a także Meta Platforms Ireland Limited i Firma Migomedia Sp. z o.o. z siedzibą przy Alejach Jerozolimskich 85/21, 02-001 Warszawa, z którą Administrator zawarł umowę powierzenia przetwarzania danych osobowych w zakresie zapewnieniem hostingu oraz świadczenia obsługi utrzymaniowo-rozwojowej oficjalnej strony internetowej miasta Ruda Śląska [www.rudaslaska.pl](http://www.rudaslaska.pl).
5. Dane osobowe zawarte w kartach gry, w oświadczeniach zgód oraz w protokole odbioru nagród będą przetwarzane przez czas niezbędny do przeprowadzenia gry miejskiej i wydania nagród, a następnie po 1 miesiącu od dnia ogłoszenia wyników zostaną zniszczone. Dane osobowe w zakresie wizerunku utrwalonego na zdjęciach (zdjęcia kadrowane) będą przetwarzane do czasu wycofania zgody lecz nie dłużej niż rok od dnia ogłoszenia wyników.
6. Na zasadach określonych przepisami RODO, przysługuje prawo do żądania od Administratora: dostępu do danych osobowych, sprostowania danych osobowych, usunięcia danych, ograniczenia przetwarzania, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych.

Ponadto przysługuje prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych w dowolnym momencie. Wycofanie zgody nie ma wpływu na przetwarzanie tych danych do momentu jej wycofania.

7. W przypadku uznania, że przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy o ochronie danych osobowych, przysługuje prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
8. Podanie danych osobowych zawartych w kartach Gry, oświadczeniach zgód oraz w protokole odbioru nagród jest dobrowolne, jednak jest warunkiem koniecznym do wzięcia udziału w Grze miejskiej i odbioru nagród.

#### **§ 7 Postanowienia końcowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora.
2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie, głos rozstrzygający należeć będzie do Organizatora.
3. W przypadku naruszenia przez drużynę niniejszego Regulaminu lub złamania zasad fair play, Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania danej drużyny. Od stanowiska Organizatora przysługuje drużynie odwołanie, które należy wniesć drogą e-mailową do Organizatora, w terminie 3 dni roboczych licząc od dnia powiadomienia drużyny drogą e-mailową o zdyskwalifikowaniu drużyny. Organizator rozpatrzy odwołanie w terminie 3 dni roboczych od dnia otrzymania odwołania, a jego stanowisko będzie ostateczne.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu. Zmiana Regulaminu zostanie opublikowana na stronie [www.rudaslaska.budzetobywatelski.pl](http://www.rudaslaska.budzetobywatelski.pl).