

Budżet Obywatelski Rypin 2019

4. Psi Park - Rypin (wybieg dla psów)

Data złożenia: 13-06-2018 13:12

Skrócony opis: Projekt zakłada utworzenie bezpiecznej przestrzeni dla psów, ludzi i dzieci. Miejsce to, ma na celu edukować społeczeństwo psiarzy i nie tylko posiadaczy psów. Psi Park w Rypinie ma wpływać na poprawę dobrostanu zwierząt w środowisku miejskimi zapewniać możliwość prezentowania i zaspokajania potrzeby

Opis lokalizacji: Teren w obrębie Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji w Rypinie przy ul. Sportowej 41.

Szacunkowy koszt: 82 640 zł

Status: Zaakceptowany merytorycznie

3. Ratujmy i uczmy ratować

Data złożenia: 14-06-2018 23:11

Skrócony opis: Projekt "Ratujmy i uczmy się ratować" przewiduje zakup sprzętu ratownictwa medycznego w tym fantmów i zestawu AED do resuscytacji oraz cykl szkoleń z udzielania pierwszej pomocy przeprowadzony przez uprawnionych ratowników.

Opis lokalizacji: Nie dotyczy

Szacunkowy koszt: 93 500 zł

Status: Zaakceptowany merytorycznie

2. Miasto przyjazne dla pojazdów zeroemisyjnych – budowa stacji ładowania pojazdów elektrycznych

Data złożenia: 14-06-2018 20:41

Skrócony opis: Smart City Rypin - ekologiczne miasto przyjazne dla pojazdów zeroemisyjnych – budowa stacji ładowania pojazdów elektrycznych na terenie miasta Rypin wyposażonej w 2 wyjścia o mocy 22kW (półszybka) każde umożliwiające jednoczesne ładowanie dwóch pojazdów.

Opis lokalizacji: Możliwie najbliżej budynków nr 5 i nr 6 położonych przy ulicy Nowy Rynek (w miejscu widocznym z chodnika i jezdni)

Szacunkowy koszt: 139 000 zł

Status: Zaakceptowany merytorycznie

1. Modernizacja i rozbudowa Skateparku przy Szkole Podstawowej nr 3

Data złożenia: 13-06-2018 08:09

Skrócony opis: Modernizacja i rozbudowa Skateparku polegająca na dołożeniu do istniejących urządzeń 5 elementów do przejazdów i ewolucji: gridboxu skrętnego, minirampy, manualboxu, skocznie szt. 2, poręcz spadowa okrągła.

Opis lokalizacji: Zgodnie z dołączoną dokumentacją projektową.

Szacunkowy koszt: 156 791,80 zł

Status: Zaakceptowany merytorycznie